


Méthodologie de tests de montée en charge

- Durée** 1 journée
- Description** Sensibilisation à l'ensemble des méthodes et actions nécessaires au bon déroulement des tests de charge d'applications client/serveur.
- Pré-requis** Connaissance du cycle de développement des applications testées.
Connaissance des architectures techniques des applications testées.
- Objectifs** Fournir aux stagiaires les connaissances pour organiser un projet de test de charge, pour concevoir et exécuter les tests, et pour exploiter et présenter les résultats.
- Programme**
- 
- Introduction**
- Présentation des tests de charge
 - Positionnement (vs autres tests logiciels, dans le cycle de développement)
 - Principes et Architecture de la plate-forme de test
 - Présentation de la méthodologie
- Planification**
- Définition et/ou analyse des spécifications
 - Etude de faisabilité technique et économique
 - Interactions avec le cycle de développement
 - Rédaction du plan de test (objectif et stratégie de test, outillage, planification, traitement des anomalies, gestion de la configuration, critères d'arrêt)
- Conception**
- Analyse de l'architecture technique et définition des cas d'utilisation
 - Définition des modèles d'usage et de charge
 - Définition des indicateurs de mesures (injecteurs de charge et supervision)
 - Définition et préparation des jeux de données
 - Rédaction du dossier de test (fiches de test avec résultats attendus)
 - Mise en place de la plate-forme de test
 - Analyse des échanges client/serveur à simuler (protocoles, spécificités techniques, détection d'anomalies)
 - Développement et test des scripts et des scénarios de test